

This Test Version not formal release.

Image Controller Easy

2019-07-24B (Ea4.1.7)

1. 使用していた予備用の有料サーバーが画像通信には **QSL.net** と同様にレスポンスが遅く設定されたようで使えなくなりました。このサーバーを使わない様にプログラムを変更しました。なお、メインサーバー停止時画像通信は出来なくなりますのでご了解をお願いします。

The spare server for backup used was set for slow response like image communication with QSL.net. So, it becomes useless and the program has to be changed not to use this server. Please note that image communication can not be performed when the main server is stopped.

2. サーバー使用ロジックに誤りがあったので修正しました。

It was corrected because there was error in the server usage logic. communication

3. **HTML** 受信時にデジサイトにアップロード出来ない不具合を修正した。

Fixed a bug that could not upload to DigiSite when receiving HTML

4. 受信時にビープ音を鳴らすように設定出来ます。Etc.タブでチェックを入れてください。

Beep at receiving image. Check "Beep at Receiving" on the Etc. Tab.

5. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed

2019-07-10B (Ea4.1.5)

1. 名前マスターを初期化してしまうという不具合があったので修正しました。

Fixed that there was a bug that the name master was initialized.

2019-07-06B (Ea4.1.5)

1. 受信拒否をしている局のうち、画像は受信出来るようにデジサイトにはアップしない選択を追加しました。受信レポートも出しません。RX タブ右クリックメニューで“受信拒否局で受信のみを行う”を選択し、コールサインを入力してください。

Among the station that refusing receiving, added the option to make it possible to receive image but not to upload to DigiSite. In this case, receiving report will not be send out. On the RX tab right click menu, select "Only Receive not to DigiSite" and enter a call sign.

2. トリミング編集に縦画像アスペクト比 3/2 4/3 を追加しました。

Added the vertical image aspect ratio 3/2 and 4/3 on the trimming.

3. 通常の **QSO** 文で共通コマンドの特殊なレポート形式は誤った画像を受信する恐れがあるため除外しました。具体的には **R+29~R+49** および **RR00~RR72** は除外されます。

In common QSO statements, special report formats have been excluded because it may receive in correct

images. Specifically, R+29 to R+49 and RR00 to RR72 are excluded.

4. スライド用 8 枚画像は画像が 8 枚入力された時点でサーバーに転送できるようにしました。
8 images for slide were made to be able to be transferred to the server when 8 images were input.
5. その他 不具合を修正しました。
Bugs fixed.

2019-06-23B (Ea4.1.4)

6. 縦文字にマクロを使用できる様にし、バグを修正しました。

The macro can be applied to Vertical Message and bugs are fixed.

7. **FT4** モードでは実際には送信されていない雑音が文字になって表示される場合があります。これらを受信したときのバグを修正しました。

In the FT4 mode, noises that were not actually transmitted may be displayed as characters and fixed a bug when these were received.

8. 小さな画面（1366 x 768）縦文字が入れやすいように **Setting** タブ右クリックにメニューを追加しました。

A menu has been added to the Setting tab right-click to make it easier to insert vertical message on a small screen(1366x768).

9. その他 不具合を修正しました。

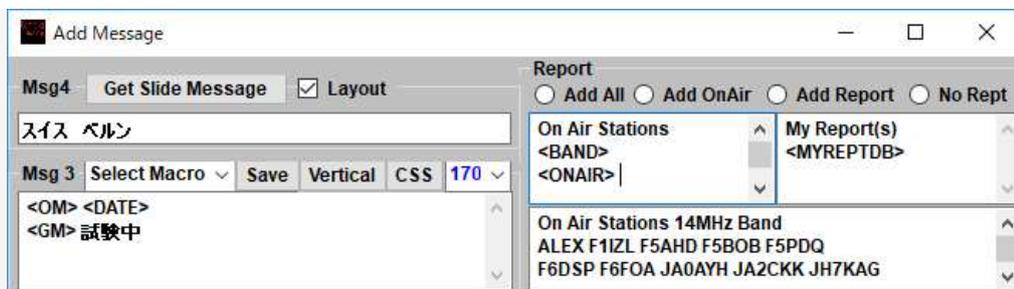
Bugs fixed.

2019-06-01B (Ea4.1.3)

10. 日本語縦書きを Msg3 に適用できるようにしました。

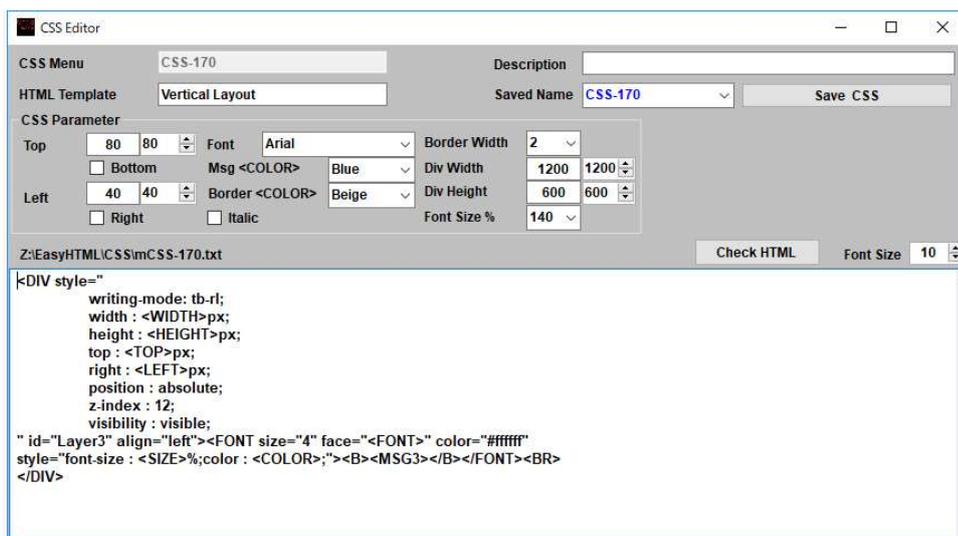
まず、 New Template_Setup29_May_2019.exe をダウンロードし、New Template2019-05-29.pdf の説明通り HTML をインストールしてください。

TX タブ画面を右クリックし “メッセージやレポートを送信画像に追加する” を選んでください。



Msg3 に書き込むメッセージを書込み “Vertical” ボタンを押すと縦書きメッセージが画像に入ります。

フォントやサイズ、色、縁取り色を変更する場合は ” CSS “ ボタンを押して編集してください。



縦書き文字に CSS-170 から CSS-179 まで登録できますので Saved Name を変更し Save CSS を押してください。

なお、CSS の編集は <http://jq1hdr.world.coocan.jp/Instruction/css/css.html> を参考にして編集してください。

11. CQ-IMG が 7.172MHz でも良く見られるようになりました。CQ-IMG の作者に許可を得て Easy でも使用できるようにしました。RX XIMAGE、TX XIMAGE、RX XQSO のすべてにチェックを入れると TX IMAGE ボタンを右クリックすることで送信メニューを切り替えることが出来ます。

メニューは

- 1) TX IMAGE CALL/IMAGE を送信します。デフォルトです。
- 2) TX QSO 通常の QSO 文を送信します。

- | | |
|--------------|--------------------------------------|
| 3) TX XIMAGE | CALL/XIMAGE を送信します。 |
| 4) TX CMD | CALL/CMD _{xx} を送信します。 |
| 5) TX XQSO | CQ は CQ-IMG CALL を送信し。その後は 2) と同じです。 |

2)および3) は XQSO モードではどちらでも構いません。 CQ JQ1HDR QM05 でも CQ-IMG JQ1HDR でも XIMAGE と同じ画像を受信、送信します。

なお、XQSO モードおよび TX XIMAGE が Off の時は Easy の画像となります。

CQ-IMG can now be seen well at 7.172MHz. With permission of the author of CQ-IMG, made it usable by Easy. If you check all of RX XIMAGE, TX XIMAGE and RX XQSO, you can switch the transmission command by right-clicking the TX IMAGE button.

The menu is:

- | | |
|-------------------|---|
| 1) Send TX IMAGE | CALL/IMAGE. It is the default. |
| 2) TX QSO | Send a normal QSO statement. |
| 3) Send TX XIMAGE | CALL/XIMAGE |
| 4) Send TX CMD | CALL/CMD _{xx} |
| 5) TX XQSO | CQ sends CQ-IMG call. The rest is the same as 2). |

2) and 3) can be either in XQSO MODE. Even with CQ JQ1HDR QM05 or CQ-IMG JQ1HDR also receives and sends the same image as XIMAGE. In addition, when XQSO mode and TX IMAGE is unchecked, the displayed image is Easy image.

12. **HTML** マクロに<LOGO>を追加しました。HTML として送信する場合はサーバー内の CALL_logo.png を表示し、画像の場合は Slidetemp フォルダ内の logo.png を表示します。
13. その他 不具合を修正しました。
Bugs fixed.

2019-05-24B (Ea4.1.2)

14. **QSO** モード時 **JTDX** への転送される **Free Text** を正しく出るように修正しました。

Fixed to output Free Text transferred to JTDX correctly in QSO Mode.

15. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-05-22B (Ea4.1.2)

16. メッセージマクロを **Menu1**、**Menu2** と 2種類とし、**Menu2** を追加しました。メニューの選択は **Msg1** を右クリックして選択してください。 **Menu 2** マクロの編集は **Menu2** と設定した後 **Macro** 文字をクリックしてマクロ編集画面を表示してください。

Added two type of message macros, Menu 1 and Menu 2. To select a menu, right-click on Msg1 and select Menu 1 or Menu 2. To edit Menu 2, set Menu 2 and then click the Macro character to display the macro editing window.

17. **XIMAGE**、**XHTML** の他のソフトとの互換モードに通常の **QSO** 文に対応する **XQSO** を追加しました。 この設定は **RX IMAGE** にチェック、**XQSO** モードにチェックした場合に 例えば **CQ JQ1HDR QM05**、**JQ1HDR JQ1HDR -05**、**JQ1HDR JQ1HDR 73** 等を受信したとき

a. **Easy** ユーザー **Easy** の画像を優先して表示します。もし、**Easy** からの送信でない場合は **XIMAGE** と同じ方法で画像を表示します。

b. **Easy** ユーザーでない場合は **XIMAGE** と同じ方法で画像を表示します。

なお、このモードで正しい画像を受信するには デジサイトの最新版をインストールすると同時に **Easy** や他のプログラムを起動する前に デジサイトを起動し **URL** 登録データの更新を行い最新の状態にしておくことが必須となります。また、**7.172MHz** では全く問題なくこのモードは使用できますが、文字通信周波数ではデジサイトに登録されている方々が文字通信を楽しんでおられます。受信される件数は **20 - 30** 件と多く デジサイト登録者の受信はすべて登録サーバーに画像を取りに行きます。送信局のサーバーに画像の有無にかかわらず受信者はサーバーに画像をダウンロードに行きますので 送信者のサーバーに負荷をかけることとなります。また、すべての受信データに対し デジサイトとの照合とダウンロードを行いますので **Easy** の処理速度も落ちると思います。したがって、**7.1 x x MHz** においてのみ適用できるようにしてあります。ただし、**Easy** は **RX XIMAGE off** の場合は **Easy** で画像がサーバーに転送されたときのみサーバーにダウンロードに行きサーバーには負荷が掛からないようにしてありますので文字通信周波数でも大丈夫です。

Added XQSO corresponding to normal QSO statements to compatibility mode with other software of XIMAGE and XHTML. To use XQSO mode, check RX XIMAGE and XQSO. For example, when CQ JQ1HDR QM05, XXXXXX JQ1HDR -10, XXXXX JQ1HDR 73 and etc., are received.

a. Easy user gives priority to images of Easy. If it is not from Easy, the image will be displayed in the same way as XIMAGE.

b. If you are not an Easy user, display the image in the same way as XIMAGE.

In addition, to receive the correct image in this mode, at the same time as installing the latest version of DigiSite and update the URL registration data to keep it up-to-date is required.

Also, although this mode can be used without any problems at **7.172MHz**, but people registered at DigiSite enjoy normal QSO at the communication frequency. The number of messages received is as much as **20-30** at the communication frequency. If it is DigiSite's signal, the receiver will download the images from the server with or without image. This means that this will put a load on the sender's server and the processing speed of Easy will fall. Therefore, XQSO is designed to be applicable only at **7.1xxMHz** not communication

frequency. However, in the case of Easy QSO mode, Easy goes to the server for downloading only when the images is transferred to the server, so that no load is put on the server.

18. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-05-17B (Ea4.1.1)

19. /CMD コマンドは既存のコマンドとして存在していますが これを更に発展させ /CMDCQ, /CMD-xx, /CMD+xx, /CMDRRR, /CMDDBYE を追加しました。 /CMD は固定で下3桁は何が使われても OK です。 IMAGE コマンドは他のプログラムで使われているようで Easy から送信すると他のプログラムはまったく異なる画像を表示するので追加しました。

The /CMD command exists as an existing command, but it is further developed to add /CMDCQ, /CMD-xx, /CMD+xx, /CMDRRR, /CMDDBYE, /CMD is fixed and the last 3 characters are OK no matter what is used.

The image command seems to be used by other programs, and when I is sent from Easy, because other programs display complete different images.

20. /CMD への切り替えは TX Image ボタンを右クリックすると順次切り替わります。

Switch to /CMD command by clicking on the TX Image button.

21. ユーザーが定義できるマクロを登録できるようにしました。大画面 TX タブを右クリックで Set User Macro を選んでください。 ユーザーマクロキーとその内容をインプットして登録ボタンを押してください。 ユーザーマクロは <ユーザーマクロキー> として使用します。 ユーザーマクロに既にあるマクロを入れても構いません。 また、 <ADD1>, <ADD2> を使用すれば それぞれユーザーマクロで登録したマクロを Msg1 上で右クリックで指定すれば その指定内容を追加します。

It became possible to register user-definable macros. Right click on the Big Window TX tab and select Set User Macro. Input the user macro key and its contents and click the register button. Use macros are used as <User Macro Key>. You can include macros that are already in user macro. Also, if <ADD1> and <ADD2> are used, the macro registered with each user macro is added by right-click on Msg1 and the specified contents will be added.

22. /CMD+xx を送信すると自分自身を受信するという不具合があったので修正した。 JTDX の FT4 適用に備えて WSJT-X と JTDX 用のデコード部を分けることにした。

Fixed the problem that sending /CMD+xx received myself. In preparation for JTDX's FT4 application, decided to separate the WSJT-X and JTDX decoders.

23. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-05-13B (Ea4.1.0)

24. **WSJT-X** でビーコンが可能なようにしました。

Beacon enabled on WSJT-X.

25. **WSJT-X** の新バージョン **v2.1.0-rc5** には **FT4** という新しいモードが追加されました。 **FT8** は 15 秒ピッチで送受信を繰り返しますが、**FT4** では 6 秒ピッチで送受信を行います。現在は **JTDX** には **FT4** モードはまだ組み込まれていませんがすぐに組み込まれるのではと期待しています。 とりあえず、試験用として **WSJT-X** での **FT4** を可能なようにしました。デバッグは完全にはしていませんのでエラー等をご容赦ください。

The new version of WSJT-X v2.1.0-rc5 has new mode called FT4. The FT8 repeats transmission and reception at a pitch of 15 seconds, but the FT4 transmits and receives at a pitch of 6 seconds. Currently, JTDX has not yet incorporated FT4 mode, but I hope that it will be incorporated soon. For now, Easy made it possible to use FT4 with WSJT-X for testing. As debugging is not complete, please forgive errors.

26. **FT4** モードで受信レポートに不具合がありましたので修正しました。

Fixed a bug in the receiving report in FT4 mode.

27. デジサイトタブのモード表示に **FT4** を追加しました。

FT4 has been added to the mode display of the DigiSite tab.

28. **QSL** にモード **FT4** を追加しました。

Added FT4 mode to QSL Card.

29. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-05-05B (Ea4.0.9)

1. 大画面に **XIMAGE**、**XHTML** 送信専用のボタンを追加しました。

A button dedicated to XIMAGE and XHTML TX has been added to the Big Window.

2. 他のソフトと共有コマンド **/XIMAGE** を設定しましたが、さらに、**HTML** 用として **/XHTML** を設定します。 なお、**XHTML** を使用出来るのはご自分のサーバーをお持ちの方のみとなります。

使用方法は

- ① **Easy Setting** タブで **RX XIMAGE** および **TX XIMAGE** にチェックを入れてください。
- ② 編集大画面を起動します。
- ③ 送信する **HTML** をリストから選びます。
- ④ **HTML** にチェックを入れます。
- ⑤ **HTML Macro** を押しマクロを実行します。
- ⑥ **HTML** をサーバーに転送します。
- ⑦ **TX XHTML** を押してください。

なお、**HTML** を受信されるプログラムの作成される場合は受信者に迷惑が掛からないように受信しない等の選択が出来るように、また、不信と思われるスクリプト等の除去をするように作成してください。使用する **XHTML** 用のサーバーによっては画像通信を制限しているサーバーもありますのでご自身で確認をしてください。(例えば、**QSL.net**、**FC2**、**TOK2** 等)

It has set the sharing command / XIMAGE with other software, but also set / XHTML for HTML. Please note that you can use XHTML only if you have your own server.

How to use

- ① Check **RX XIMAGE** and **TX XIMAGE** in the **Easy Setting** tab.
- ② Start the editing big screen.
- ③ Select the **HTML** to send from the list.
- ④ Check **HTML**.
- ⑤ Press **HTML Macro** to execute the macro.
- ⑥ Transfer the **HTML** to the server.
- ⑦ Click the **TX XHTML** button.

In addition, when creating a program that receives **HTML**, it is possible to select not to receive it so as not to bother the recipient, etc., and create it so as to remove a script etc. that seems to be distrust. Depending on the server for **XHTML** used, there are also servers that restrict image communication, so please check for yourself. (For example, **QSL.net**, **FC2**, **TOK2**, etc.) .

3. **HTML** を受信したくない場合は受信画面を右クリックしてメニュー “**HTML** とビデオは受信しない” にチェックを入れてください。

If you do not want to receive **HTML**, please right-click on the **RX** screen and check the menu "Not receive **HTML** and Video".

4. **HTML** の受信は使用するプログラムの種類に関係なくすべて自己責任でお願いします。
Receive HTML at your own risk regardless of the type of program you use.
5. **XHTML** コマンドが自動送信できないのを修正しました。
Fixed the inability to automatically send XHTML command.
6. 画像通信には適さないサーバーがあるため **XHTML**、**XIMAGE** 用サーバーを変更出来るようにしました。 **XIMAGE** を受信可能にすると大画面の **TX** タブの **HTML** に **XServer** と表示されます。**XServer** をクリックすると **XImage** 用のサーバーを変更できます。なお、2 番目以降のサーバーを選択した場合のコマンドは **CALL2/XHTML**, **CALL2/XIMAG**, **CALL3/XHTML**, **CALL3/XIMAG** になります。
The server for XHTML and XIMAGE can be changed because there is a server that is not suitable for image communication. When you enable XIMAGE, XDerver will be displayed on the big sceern TX tab HTML, Click XServer to change the server for XImage and XHTML. If you select the second or the third server, the command is CALL2/XHTML, CALL2/XIMAG, CALL3/XHTML or CALL3/XIMAG.
7. **JTDX** では、月の変わり目にログファイルの仕様が変更になりますので、自動的にログファイル名を変更するようにしました。
Because the specification of the log file name changes at the turn of the month for the JTDX, changed the log file name automatically.
8. **URL** マスターは起動時に更新するようになっていますが連続して稼働されている場合は更新されません。**UTC** 時間 **03:00** に自動更新されるようにしました。
The URL Master is updated at startup, but will not be updated if it is running continuously. It has been updated automatically at 03:00 UTC time.
9. バグの修正をしました。
Bugs fixed.

2019-04-24B (Ea4.0.7)

1. Lite から JTDX に送信コマンドを転送すると送られたコマンドが化けてしまう場合があります。そこでコマンドは Easy から転送するのではなく JTDX のマクロを利用できるようにしました。送信は Beacon 画面で "None" を、または Setting タブで "Use JTDX Macro" にチェックを入れると JTDX のマクロとなります。なお、マクロは必要なものを予め登録し送信前に選んでください。なお、JTDX で QSO 文の CQ を Free msg に Easy から転送すると化けてしまいます。この時は JTDX の Gen msg にチェックを入れてください。

It seems that when you send a TX command from Lite to JTDX, the sent command may be corrupted.

Therefore, then command was made to be able to use JTDX macros instead of transferring from the Easy. Transmission becomes a JTDX macro by checking "None" on the beacon window or Check "Use JTDX Macro" on the Setting tab. In addition, please register a necessary macro in advance and select it before TX. In addition, if CQ of QSO sentence is transferred to Free Msg in JTDX, it will be broken. As this time, please check JTDX Gen Msg.

2. XIMAGE 受信時にも XIMAGE サーバーの内容が確認出来るようにしました。

The contents of the XIMAGE server can now be checked when receiving XIMAGE.

3. バグの修正をしました。

Bugs fixed.

2019-04-20B (Ea4.0.6)

1. 他のソフトと共通コマンドとしてデジサイトに登録された方のみとなりますが /XIMAGE を新設します。X はクロスという意味で他のソフトと仲介を意味しています。画像の保存場所はデジサイトの image1 と同じ場所になりますが、複数のデジサイト登録されている方は最初の登録サーバーになります。とりあえず、画像のみとします。HTML に関しては受信対象が広がりますので 十分なセキュリティー対策が他のプログラムになされた後にしたいと思います。/XIMAGE を受信するかどうかは使用者にお任せするものとし Easy 起動時は受信しないものとします。/XIMAGE コマンドは他のソフトで自由にお使いください。なお、QSL.Net をデジサイトサーバーとお使いの場合は このコマンドには QSL.Net がアクセス制限をしているので使えません。

Only one registered in DigiSite as a common command with other software will add /XIMAGE. X means cross with other software and mediation. The storage location of the image will be same as DigiSite's image1, but if you have multiple DigiSites registered, it will be the first registration server. For now, let's just use the image. As the target for HTML is expanded, I would like to do it after sufficient security measures have been taken for the other programs. It is left up to the user whether or not to receive /IMAGE, and it will not be received at Easy startup. Use the /XIMAGE command freely with other software. If you use QSL.Net for the DigiSite server, you can not use this command because QSL.Net has access restrictions.

2. /XIMAGE の受信方法は Setting タブの RX XIMAGE にチェックを入れてください。送信は TX XIMAGE にチェックを入れてください。XIMAGE コマンドの送信は 画像送信ボタンを右クリックすると送信メニューが切り替わります。画像送信 2 は通常の QSO 文

章、画像送信 X は **XIMAGE** コマンドが送信されます。 右クリックを繰り返すとメニューが順次切り替わります。

Check RX XIMAGE on the Setting tab to receive /XIMAGE. Check TX XIMAGE for transmission. To send an XIMAGE command, right-click the TX Image button to switch the send menu. TX IMAGE2 sends a normal QSO sentence, TX IMAGEX sends and XIMAGE command. The menu changes in sequence by repeating the right-click.

3. 大画面にビーコンを追加しました。 ビーコンの起動は大画面上のビーコンをクリックするか、または、 右クリックメニューでビーコンを選んでください。ビーコンでの不具合も修正しました。また、どの画面で画像編集するかを選べるようにしました。デフォルトは小画面で **Setting** タブ右クリックメニューで大画面に切り替えられます。

Added Beacon function on the Big Window. To start beacon, click "Beacon" on the Big Window or select "Beacon" on the right click menu. Bugs of beacon function are also fixed. In addition, it is able to choose which to edit the image. The default is small window, which can be switched to large window by the setting tab right-click menu.

4. バグの修正をしました。

Bugs fixed.

2019-04-10B (Ea4.0.5)

30. 新しいサーバーへの切り替え準備も予備的な動作確認も終了し最終段階に入りました。ついでには速やかにバージョンアップをお願いします。Ea4.0.5以前のバージョンでは互換性がなくなります。

Preparation for switching to a new server and preliminary operation check have been completed, and it has entered the final stage. Please update the version as soon as possible. It is not compatible with Ea4.0.5 older.

31. X412 との共通コマンドですが、ほとんどアクセスがない状態です。また、DXバンドでのデジサイトサーバーへの負荷低減のため取りやめることにします。X412 作者にも申し入れ済みです。

Common command with X412, but there is almost no access. In addition, it will be canceled so that it reduces the load on DigiSite server at DX band. This has already applied to the author of X412.

32. ビーコン用のロゴの貼付けが不確実でしたので修正しました。

Fixed the logo for beacon because it was uncertain.

33. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-04-01B (v 4.0.4)

1. 二重起動を防止しました。

Prevent double boot.

2. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-03-26B (v 4.0.3)

1. MyServer の登録名称が間違っている局がおられるようです。MyServer への登録時に注意喚起し登録できないようにしました。登録名称はデジサイト登録名称ではなくこちらのマスターに登録された名称で “_” “_” とは付きません。

There seems to be a station whose registration name of MyServer is incorrect. It warned when registering to MyServer and made it impossible to register. The registered name is not a registered name for DigiSite, but is a name registered name in this program master, and does not have “_” and “_”.

2. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2019-03-20B (v 4.0.2)

1. 新しいサーバーは国内からのアクセスは問題ないのですが海外からのアクセスは拒否をするようです。アクセス方法を変更しました。

The new server has no problem in domestic access, but it seems that foreign access is denied. So changed the access method.

2. **HTML** 用テンプレートはアップデートしても置き換わりません。 新たなテンプレートがあるときは別途セットアップをインストールし テンプレートリスト右クリックメニューで **Update Template** を選べば新しいテンプレートが導入されます。 The template for HTML is not replaced even if the program is updated. If there are a new template, install the setup separately and select Update Template from the template list right-click menu to introduce the new template.
3. その他 不具合を修正しました。
Bugs fixed.

2019-03-20B (v 4.0.0)

1. 今までは 2 台のサーバーで運用していましたが緊急事態に備えサーバー3 台体制に変更することにしました。 3 台目のサーバーを使用した場合は過去のバージョンとは互換性はありません。 必ず、v 4.0.0 以降のバージョンにアップデートしてください。 現在試験を実施しておりリリースはもう少し時間がかかりますのでしばらくお待ちください。

Up until now, Image Controller has been operating with 2 servers, but in case of emergency it is decided to change to 3 servers. Using a third server is incompatible with previous versions. Be sure to update to v4.0.0 or later. Now it is currently testing and release will take a little more time so please be patient.

2. その他 不具合を修正しました。
Bugs fixed.

2019-03-10B

1. サーバートラブル時のエラー回避を追加しました。
Added error avoidance at server trouble.
2. WSJT-X v2.0.1 に対応できるようにしました。 FT8 モーのみで v 2.0.0 に対して互換性はありません。
Made it possible to correspond to WSJT-X v2.0.1. It is not compatible with v 2.0.0. and only FT8 mode.
3. バグを修正しました。
Fixed bugs.

2019-03-01B

1. サーバートラブル時のエラー回避を追加しました。
Added error avoidance at server trouble.
2. バグを修正しました。
Fixed bugs.

2019-02-22B

1. 大画面の **Msg3**、**Msg4** ラベルをマウスホイールで回すと文字の大きさを変えられるようにしました。同様に **QSL** 画面の **Call**、**Address**、**Note**、**Msg3**、**Msg4** も同様に文字の大きさを変更出来るようにしました。

Turning the Msg3, Msg4 label on the large screen with the mouse wheel change the character size. Likewise, Call, Address, Note, Msg3 and Msg4 on the QSL screen can also change the size of letters as well.

2. 大画面の右クリックメニューでよく使うものは大画面にもメニューを追加しました。
Added menus to the large screen which you frequently use in the large screen right click menu.

3. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-02-15B

1. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-02-11B

1. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-02-06B

1. **QSL** のレポート欄にゼロスラッシュフォントを入れられるようにしました。**Call** にゼロスラッシュを利用する場合は **Consolas** を選ぶとゼロスラッシュになりますが フォントが気に入らない場合は 無料のゼロスラッシュフォントもありますので お使いの **PC** にインストールしてください。Added a Zero slash font in QSL report column. If you use zero slash for Call, selecting Consolas will be in a zero slash, but if you do not like fonts, there is also a free zero slash font so please install it on your PC.

Free Slash Zero Font

http://www.g0hwc.com/ham_radio_fonts.html

2. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-02-04B

1. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-02-03B

1. QSL 画像の大きさを 1024 ピクセルにもして出来るようにしました。

Made the size of the QSL image to be 1024 pixels as well.

2. “To Radio : His Call” を左下に書けるようにしました。色は白、黒、黄色から選んでください。

Made it possible to write “To Radio: His Call” in the lower left and choose color from white, black, yellow.

バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-28B

3. 作成した QSL カードのフォーマットを自由な名前で保存できるようにしました。保存された QSL フォーマットは再度読み込むことが出来ます。QSL タブ右クリックメニューで保存・読み込が出来ます。

The format of the created QSL card can be saved with a free name. The saved QSL format can be read again. QSL tab right click menu can save and read format.

4. QSL 作成において Note および Msg3 にマクロを使用できるようにしました。

Made it possible to apply to Note and Msg3 in QSL creation.

5. QSL 画像を印刷するためには適切な大きさにする必要があります。トリミングスクリーンで大きさを選択することが出来ます。また、作成された QSL 画像は任意のフォルダーに保存できるようにしました。

To print QSL image, it is necessary to set the size appropriately. Made it possible to select the size on the trimming screen. Also, the created QSL image can be saved in an arbitrary folder.

6. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-24B

1. 大きな画面に QSL カードで作成するとその状態を記憶し、大画面起動時に再現します。

When creating with a QSL card on the big window, its state is remembered and reproduced at the time of big window start.

2. 作成した QSL カードは QSL フォルダーに保存できます。また、保存時に adi 形式のログも同時に作成できますので eQSL や ARRL Log システムにアップロードできます。

The created QSL card can be saved in the QSL folder, also you can create adi format log at the same time so you can upload to eQSL or ARRL Log system.

3. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-21B

4. 大きな画面に **QSL** カードを送信できるようにしました。 **QSL** データーは受信画像をクリックで選ぶことにより作成します。

Made it possible to send the QSL card on the big window. QSL data is created by clicking on the received image.

5. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-18B

1. 大きな画面にデジサイトを表示出来るようにしました。

Made it possible to display DigiSite on a big window.

2. **HTML** に使用するテンプレートは最初のインストールのみに下記のフォルダーに取り込むようにしました。2回目以降はオリジナルテンプレートにインストールします。

デフォルトフォルダー : インストールしたフォルダー + **Lite + HTMLNew**

オリジナルテンプレート : インストールしたフォルダー + **Template**

また、新規作成の **HTML** テンプレートは別途のインストール用プログラムで インストールしたフォルダー + **TemplateNew** に取り込むようにします。 使用する場合は デフォルトフォルダーあるいはご自分独自フォルダーにコピーしてください。デフォルトフォルダー使用の場合は **HTML** リスト右クリックで“新しい **HTML** 取込”で取り込むことができます。

The template used for HTML is installed into the folders below only for the first installation. After second installation, these are installed into the original template folder.

The folder is as follows :

Default template folder : installed folder + Lite + HTMLNew

Original template folder : installed folder + Template

Also the newly created HTML template will be installed into installed folder + TemplateNew with a separate installation program. To use it please copy it into the default folder or your own folder. When using the default folder, you can import it with "Get New Template" by right clicking the HTML list.

3. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-13B

1. **Logo** にドラッグアンドドロップを可能にしました。 ただし、 **PNG** 画像の場合のみ **HTML** 用のロゴファイルを作成します。

Enabled drag and drop in Logo, However only for PNG images, create a logo png file for HTML.

2. フォント設定に誤りがありましたので修正しました。

Fixed incorrect font setting.

3. **Slide/Wall/Logo** タブを開けた時、画面が乱れるのを修正しました。

The screen was distorted when opening Slide/Wall/Log tab Fixed this bug.

4. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-10B

1. 大画面にスライド、ロゴ、壁紙を編集作成が出来るようにタブを追加しました。

Added a tab so that it can create and edit slides, logos wallpapers on the big window.

2. 壁紙をメイン画像として送信を選択した場合 スライド画像を貼付け画面として利用できるようにしました。TX タブの右クリックメニュー “壁紙を送信画像として使用する” にチェックを入れてください。壁紙の作成はタブ **Slide/Wall/Logo** で行っておいてください。

Wall を左クリックすると壁紙が順次読み込まれます。さらに **Slide** を左クリックするとスライド画像が貼付け画像として読み込まれます。 それぞれ右クリックは一つ前の画像になります。

When “Use Wall Paper as main image”, made it possible to use the a slide image as a pasted image on TX image. Please check the right click menu on the TX tab “Use Wallpaper as main image” and also please create wallpaper in the tab “Slide/Wall/Logo”. Left click “Wall” character, wallpaper is loaded in sequence. Left click “Slide”, the slide image is loaded as a paste image. Right click on each will be the previous image.

3. 使用したロゴを記憶し起動時に表示するようにしました。

Remembered the logo image and displayed it at startup.

4. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2019-01-05B

- 1 起動時に自動で **Who is on air** にチェックを入れられるようにしました。

Setting タブの自動スタートにチェックを入れてください。プログラム起動時に自動になります。さらに大きな画面で起動する場合は **Setting** タブ右クリックメニューで大画面で起動にチェックを入れてください。

Added function that automatically checked “Who is on air” at startup. Please check the “Auto Start” on the setting tab. It becomes automatic at program start. If you want to start up the big window, please check the “Start Big Window” with right click menu on the setting tab.

- 2 大画面でのフォント変更にはバグがありましたので修正しました。
Fixed bugs on Font Change of big window.
- 3 HTMLにおいてMsg3とMsg4のLiteとの互換性を保つように Easyでは入れ替えられるようにしました。
In Easy, added a function to replace Msg 3 with Msg 4 to keep compatible with Lite.
- 4 バグを修正しました。
Fixed bugs.

2018-12-29B

大画面編集で下記の機能を更に追加しました。

The following functions were further added in large screen editing.

1. 画像の配置および文字のフォントと配置等を保存し 即座に呼び出せるようにしました。
対象となるのは 画像は RX, Logo1、Logo2、Screen Capture の 4 種類。 文字は Msg1 および Msg2 のフォント種類、色、サイズ、縁取り色と幅、その位置となります。
Image placement and character font and etc. are save and can be called immediately. The target is 4 types images: RX, Logo 1, Logo 2, Screen Capture. The font type, color, size, border color and width of Msg 1 and Msg 2, and their positions are saved.
また、画像の重なり調整も併せて保存しています。
In addition, image overlapping adjustment is also saved.
2. ロゴ画像の取り込みを 12 枚から 16 枚に増加させました。
Increased the loading of the logo image from 12 to 16.
3. レポート表示バグを修正しました。
Fixed bug on writing report.
4. ロゴ 2 と RX 画像にドラッグアンドドロップで画像が入ります。
Drag and Drop images into Logo2 and RX image.
5. バグを修正しました。
Fixed bugs.

2018-12-27B

大画面編集で下記の機能を追加しました。

The following functions were added in large screen editing.

1. 壁紙をメイン画像として取り込めるようにしました。TX タブ右クリックメニューで “壁紙を送信画像として使用する” を選んでください。スライド 8 枚の代わりに壁紙 8 枚が読み込

めるようになります。もちろん、スライド作成のところで壁紙の作成が必要です。

Made it possible to load the wallpaper as the main TX image. Please select "Use Wall as the main image" with TX tab right click menu. Instead of 8 slides, 8 wallpapers will be loaded. Of course, it is necessary to create 8 wallpapers at the Slide creation.

2. 貼付け画像を描く順番はデフォルトで

スクリーンキャプチャー画像 < RX 画像 < ロゴ1 < ロゴ2 になっています。 ロゴ2 画像が一番上に描かれることを意味しています。これらの順番を変更することが出来ます。 TX タブの RX の隣にある Top 文字をクリックすると貼り付け画像の描く順番を変更できます。

The order of pasted images on TX image is as a default

Screen Capture image < RX Image < Logo1 < Logo2 . This means that Logo2 is drawn at the most top.

You can change these order. Click The "Top" character next to RX on the TX tab to change the order in which pasted image are drawn.

3. Screen Capture の不具合修正、 Logo2 の簡単挿入等、バグ修正と追加をしました。

Fixed bugs of Screen Capture, Modified program to add Logo 2 easily.

2018-12-24B

6. リクエストに応じて、大画面で送信画像編集ができるようにしました。

In response to the request, made it possible to edit TX images on a large screen.

7. 大画面でのフォント変更にバグがありましたので修正しました。

Fixed bugs on Font Change of big window.

8. JTDX 77Bit 版では フリーテキスト転送時に CQ JQ1HDR IMG が化けるようでは使えません。 また、IMG の代わりに Grid を転送しても同じく化けます。 JTDX 側のバグのようですので しばらく QSO モードの使用をお待ちください。

In JTDX 77 Bit version, CQ JQ 1 HDR IMG can be used in free text transfer and it will be garbled. Also, if you transfer Grid instead of IMG, it will be the same. It seems to be a bug on JTDX side, so please wait for using QSO mode for a while.

9. バグを修正しました。

Fixed bugs.

2018-11-24B

1. 送信画像のトリミングを可能にしました。 TX タブ右クリックメニューでトリミングを実行してください。

Added Trimming function for TX image. Click Trimming on the TX tab right click Menus.

2. スクリーンキャプチャ機能を追加しました。 TX タブ右クリックメニューでスクリーンキャプチャを実行してください。半透明の画面が現れますのでキャプチャする範囲を指定して閉じて

ください。送信画像にキャプチャされた範囲の画像が貼り付けられます。また、キャプチャされた画像はクリップボードに入っていますので、メイン送信画像やRX画像としても利用できます。TXタブのチェックボックス **ScrnCap** をチェックすると画像を貼り付けます。

Added Screen Capture function for TX image. Click Screen Capture on the TX tab right click Menus.

Since a translucent screen appears, please specify the range to capture and close. The image in the range captured in the transmitted image is pasted. Also, since the captured image is in the clipboard, it can also be used as the main transmission image or RX image. Check Checkbox of Scrn Cap to paste the image.

3. 他のバグを修正しました。

Fixed Bugs.

2018-11-20B

10. IMAGE コマンドの受信リストを表示するようにしました。

Added IMAGE Command receiving list.

11. MSG4 のフォントカラーにバグがありましたので修正しました。

Fixed bug on MSG4 of changing font color.

12. 使用しているディスプレイの大きさを超える画像の場合ディスプレイ内に表示するようにしました。

In case of images exceeding the size of the display being used, it is displayed in the display area.

13. 他のバグを修正しました。

Fixed Bugs.

2018-11-02B

1. JTDX の受信データを周波数でソート表示しました。

Received data are sorted by frequency and displayed for JTDX.

2. Setting タブ 右クリックメニューに URL マスターデータのリフレッシュを追加しました。

Added Refresh URL Master on Right click Menu of the Setting Tab.

3. パスワードの表示を#マークに設定しました。パスワードの表示にチェックするとパスワードが表示されます。

The display of the password is set to # mark, and when you check the display of the password, the password is displayed.

4. 他のバグを修正しました。

Fixed Bugs.

2018-11-01B

1. 送信画像の高さの制限を強化しました。高さ制限にチェックをすると横長画像においても高さ制限を超えた場合は指定最大高さを優先し画像の幅を調整します。

Improved limit of the height of the transmitted image. When Height check box is checked and If the height limit is exceeded also in the landscape image, adjust the width of the image by prioritizing the specified maximum height.

2. **Setting** タブ 右クリックメニューに **URL** マスターデータのリフレッシュを追加しました。

Added Refresh URL Master on Right click Menu of the Setting Tab.

3. パスワードの表示を # マークに設定しました。パスワードの表示にチェックするとパスワードが表示されます。

The display of the password is set to # mark, and when you check the display of the password, the password is displayed.

他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-10-26B

1. **RX** タブで **RX Image** を選んだあと **My Call + _received.jpg** として **HTML** をアップロード時に自動的に **RX Image** もアップロードされるようにしていますが、単独でもアップロードできるように **RX** タブのメニューに追加しました。

After choosing RX Image in the RX tab, as My Call + _received.jpg HTML is uploaded automatically so that RX Image is also uploaded, but added it to the menu of the RX tab so that it can upload independently.

2. メッセージマクロが設定されていない場合に マクロ設定の画面を表示するようにしました。

Macro setting screen is displayed when message macro is not set.

3. デジサイト 4 画面表示するとデジサイト名称を表示するようにしました。

When displaying 4 DigiSite image, Digitsite name is displayed on the Digitsite Last 4 Images.

4. **TX** 画像としてクリップボードより読み込む場合画像のサイズ条件を有効にしました。

When reading from the clipboard as TX image, the image size condition will be applied.

5. ユーザーのテンプレートフォルダーの設定は 2 つのフォルダーを指定できるようにしました。

When reading from the clipboard as TX image, the image size condition will be applied.

6. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-10-17B

1. **FT8Call** の名称が **JS8Call** に変更になりましたので **Easy** でも **JS8Call** の名称を使用することにしました。なお、**JS8Call** のログも **FT8Call** というフォルダー名から **JS8Call** の名称に変更になっています。 **Setting** タブで プログラムを **JS8Call** を選び、デフォルト値を設定すれば **JS8Call** になります。

Since the name of FT8Call has been changed to JS8Call, Easy decided to use the name of JS8Call. The log of JS8Call is changed from the folder name called FT8Call to the name of JS8Call. In the Setting tab, select JS8Call for the program and set default value to JS8Call.

2. 他のバグを修正しました。
Bugs are fixed.

2018-10-16B

1. 使用する **FT8** ソフトのログフォルダーのデフォルト値を設定できるようにしました。
Setting タブ右クリックでメニューが出ますので **FT8** ソフトで受信信号がうまく表示できない場合に使用してみてください。

The default value of log folder of FT8 software to be used can be set.

Setting menu Right-click the menu to display the menu. Please use it when the received signal can not be displayed well with FT8 software.

2. デジサイトのマスターリスト表示にバグがありましたので修正しました。また、デジサイトを使用される場合はデジサイトタブを起動時に表示するようにしました。
There was a bug in Digisite master list display and it was fixed. Also, when using Digisite, Digisite tab is displayed at startup.

3. 複数受信画像表示にバグがありましたので修正しました。
There was a bug in multiple received image display, so fixed it.

4. 他のバグを修正しました。
Bugs are fixed.

2018-10-07B

1. **PSK** モードを追加しました。 **PSK** は **FT8** や **FT8Call** と同時に送受信できます。 **PSK** を運用するためには **VariFront** が必要ですのでインストールしてください。すでにインストールされている方も最新版にすることをお勧めします。

PSK mode was added. PSK can be transmitted and received simultaneously with FT 8 and FT 8 Call.

VariFront is necessary to operate PSK, please install it. We recommend that you update to those who already have it installed.

2. 指定されたサーバーに画像がない場合に **NoImage** のレポートをだすようにしました。
Made a report of NoImage when there is no image on the specified server.

システムサーバーが停止している場合に設定値がリセットされるのを防止しました。

Prevents the setting value from being reset when the system server is stopped.

3. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

4. なお、**FT8Call** の名称が **JS8Call** に変更になるようです、正式にリリースされた後に **Easy** での取り扱いを決定します。

The name of FT8Call seems to be changed to JS8Call, after it is officially released, It will be decided to handle with Easy.

2018-09-27B

1. **WSJT-X** プログラムのレポート送信にバグがありましたので修正しました。

Reporting bugs of WSJT-X are fixed.

2. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-25B

1. **WSJT-X** プログラムの導入のリクエストがありましたので追加しました。

JTDX、**WSJT-X**、**FT8Call** プログラムの切り替えは **Setting** タブで右クリックすると選択可能になります。なお、**FT8Call** はファンクションキーの設定がまだできておりませんので 送信は **FT8Call** のマクロに **CALL/IMAGE** を登録して行ってください。

Added FT8Call in accordance with user's request. Switching between JTDX and FT8Call programs can be selected by right clicking on the Setting tab. Since FT8Call has not yet set the function key, please register CALL / IMAGE in the FT8Call macro before sending it.

なお、**FT8Call** プログラムはまだ正式にリリースされておらずプログラム入手には [FT8Call](#) にて登録後フォーラムに参加するとプログラム入手可能になります。

In addition, the FT8Call program has not been officially released yet, you can get the program if you participate in the forum after registering at [FT8Call](#) for obtaining the program

WSJT-X に関しては **JTDX** と同様に **Easy** から送信をコントロール出来ます。

As for WSJT-X, all sending process will be controlled by Easy.

2. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-24B

1. **FT8Call** プログラムの導入のリクエストがありましたので追加しました。

JTDX および **FT8Call** プログラムの切り替えは **Setting** タブで右クリックすると選択可能になります。なお、**FT8Call** はファンクションキーの設定がまだできておりませんので 送信は **FT8Call** のマクロに **CALL/IMAGE** を登録して行ってください。

Added FT8Call in accordance with user's request. Switching between JTDX and FT8Call programs can be selected by right clicking on the Setting tab. Since FT8Call has not yet set the function key, please register CALL / IMAGE in the FT8Call macro before sending it.

なお、**FT8Call** プログラムはまだ正式にリリースされておらずプログラム入手には [FT8Call](#) にて登録後フォーラムに参加するとプログラム入手可能になります。

In addition, the FT8Call program has not been officially released yet, you can get the program if you participate in the forum after registering at [FT8Call](#) for obtaining the program

2. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-23B

1. TX 画像にレポートや運用局を書込む場合に画像アップロード時にマクロを再実行するようにしました。

When Repots and/or On Air station list is pasted on the TX image, if there are macro on the message, all macro will be executed at the uploading image.

2. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-22B

1. RX タブのデジサイト表示を修正しました。

Corrected "Show DigiSite" on RX Tab menu.

2. タブ TX, RX に使用するサーバーを表示するようにしました。

Used server is displayed on the RX, TX tab.

3. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-21B

1. Msg4 を追加しました。 この Msg4 はスライドのタイトルにリンクします。

Msg4 is added, this Msg4 will link to Slide Title.

2. CQ を押した場合 RX 貼り付け画像は消去するようにしました。 CQ でも RX 画像を貼り付ける場合は再度 CQ をクリックしてください。

RX pasted image will be erased when CQ is clicked. If you want to paste RX image, click RX again.

3. On Air List をダブルクリックすると QRZ.com のデータベースにつながります。

Double Click on OnAirList to show QRZ.com Data Base.

4. His Call をダブルクリックすると受信データーが消去されます。

Double Click His Call to erase RX data.

5. 名前のマスターデータの編集を行えるようエディターを追加しました。 **RX** タブメニューにあります。

Added Name Master Editor, it is on the RX tab menu.

6. **Mp3、Mid** ファイルの読込にバグがありましたので修正しました。

Bugs are fixed on loading MP3 and Mid music file.

7. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-18B

1. **Msg1, Msg2** のマクロ登録は **Macro** 文字をクリックすることで起動しますが 分かりにくいので **TX** タブ右クリックメニューに追加しました。

Macro registration of Msg1, Msg2 is activated by clicking on Macro character, but it is hard to understand, so added it to the TX tab right click menu.

2. デジサイト 4 画面のバグを修正しました。

Bugs of DigiSite 4 window are corrected.

3. 画像アップロード時にマクロを実行するチェックマークの状態を記憶するようにしました。

Execution of macros when uploading images, The status of check marks is memorized.

4. ビーコン **Window** にフォントの設定が出来るようにしました。 **Default** はメイン **Window** で設定されたフォントになります。

Made font settings in beacon window. Default will be the font set in the main window.

5. 他のバグを修正しました。

Bugs are fixed.

2018-09-14B

1. **TX** タブ右クリックメニューで マクロとフォントをリンクさせるにチェックすると **CQ、-dB、RdB、RRR、73** はそれぞれ **Font1、Font2、Font3、Font4、Font5** となりフォントを変更します。

Click on the menu to link macros and fonts at TX tab Right Menu, CQ, - dB, RdB, RRR, 73 will be Font 1, Font 2, Font 3, Font 4, Font 5 and will change the font automatically.

2. 送信画像に貼り付ける **RX** 画像や **Logo** マークはマウスホイールで調節できますが、その調整の度合いを設定できます。 **TX** タブ右クリックメニューで”ホイールの変化量”を左クリックで大きな変化量、右クリックで小さくなります。

You can adjust the RX image and Logo mark pasted in the TX image with the mouse wheel, and you can set the degree of adjustment. TX tab Right click, Left click on the "Wheel Change Amount" to make big amount and right click to decrease to small amount.

3. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

4. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-13B

1. RX 画像の貼付けは クリップボードからも出来るようにしました。 TX タブ画像右クリックで選んでください。また Digisite 4 画面が起動しているとその画像をクリップボードにコピーすることが出来ます。

Made it possible to paste the RX image also from the clipboard. Please select by right clicking on the TX tab image. Also, if the Digisite 4 screen is running, you can copy the image to the clipboard.

2. 貼り付ける画像の大きさ変更のマウスホイール変化値を変更できるようにしました。

Mouse wheel change value of size change of pasted image can be changed.

3. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-12B

1. デジサイト画像の自動リフレッシュを追加しました。 送信時にリフレッシュする場合は @TX に受信時にリフレッシュする場合は@RX にチェックをしてください。

また Digisite 4 画面が起動していると同時にリフレッシュします。

Added automatic refresh of digisite images. When refreshing on transmission or Receiving , @TX or/and @RX should be checked. Also refresh as Digisite 4 screen is running.

2. 最大受信した画像を 4 枚まで貼り付けられます。 TX タブの画像を右クリックし 水平配置または垂直配置を選んでください。 His Call に コールがない場合は 最新受信画像 4 枚が、コールがある場合はその局の最新受信画像 4 枚まで貼り付けることができます。 また、 画像の枚数は自動的に判断します。

Up to 4 maximum received images can be pasted on the TX image. Right click on the image on the TX tab and select either horizontal alignment or vertical alignment. If there is no call on His Call, 4 latest received images can be pasted and if there is a call. Maximum 4 his received images can be pasted. Number of pasted image will be automatically decided.

3. **Msg1** および **Msg2** のフォント、サイズ、色、縁取りの色、幅を記憶出来ます。**Msg1** または **Msg2** を右クリックすると設定の保存および保存した設定を呼び出すことが出来ます。最大 10 種類の記憶が可能です。

You can memorize the font, size, color, border color and width of Msg1 and Msg2. Right click on Msg 1 or Msg 2 to save settings and recall the saved settings. Up to 10 kinds of memory are possible.

4. **Msg3** についても同じように **Msg3** のフォント、サイズ、色、縁取りの色、幅を記憶出来ます。**Msg3** の場合は文章と一体で記憶します。

Msg 3 can also memorize font, size, color, border color and width of Msg 3 in the same way
In the case of Msg 3, memorize it together with sentences.

5. クリップボードの画像を **RX** 貼り付け画像として利用できます。**Msg3** についても同じように **Msg3** のフォント、サイズ、色、縁取りの色、幅を記憶出来ます。**Msg3** の場合は文章と一体で記憶します。

Msg 3 can also memorize font,

6. **Msg3** にもマクロが記入できます。

Macros can also be entered in Msg3

7. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-11B

1. **Msg3** にマクロを使えるようにしました。 また、マクロを 10 種類まで記憶出来るようにしました。

Make macros available to Msg 3. Also, made it possible to store up to 10 kinds of macros.

2. デジサイトを追加しました。 **TX** タブの画像を右クリックメニューで表示できます。

Added Digisite. You can display TX image of the TX tab with the right-click menu.

3. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-10B

1. このプログラムはデジサイトの最新版のインストールが必要で、そのマスターデータよりデジサイトの URL を取得しております。 しかしながら、 デジサイトの最新版のインストールやマスターデータの変更をやられない方も居られるようです。 そこでデジサイトの URL をご自分で変更できるようにしました。

This program needs to install the latest version of DigiSite, and Easy has obtained the URL of DigiSite from its master data. However, there seems to be some who does not install DigiSite's latest version or change master data. So decided to change the URL of DigiSite by himself.

Msg3 の位置をメイン Window TX タブに移動しました。 **Add Msg** で特別な記載がない場合はスライドの説明文になります。

The position of Msg 3 has been moved to the main Window TX tab. If there is no special mention in Add Msg it will be a slide explanation.

2. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-08B

1. ロゴマーク 読込画面で画像をクリックすることで貼り付けられるようにしました。

Made it possible to paste Logo on the TX image at the Logo loading window.

RX 貼り付け画像にレポートを記入しました。

Pasted RX image with his report.

2. 画像を送信するためにはユーザー登録が必要ですが、マスターに登録の必要のある方は注記を出すようにしました。また、登録をしていない場合は画像は自動的にシステムサーバーの使用し 送信は **HYBRID** コマンドとなります。

User registration is necessary to send images and shows note to request master registration, Also, if you do not register, the image will automatically be used by the system server and the transmission will be the HYBRID command.

3. オンエアメッセージを追加しました。

Added On Air Message.

4. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-09-02B

1. ある特定の局に対し受信をするかどうか設定できるようにしました。

Made it possible to set whether or not to receive for a specific station.

Joint コマンドを受信・送信が出来るようにしました。

Made it possible to receive and send the Joint command.

コマンドの切り替えは画像送信ボタンを右クリックすると コマンドのモードが切り替わります。

画像送信 : 通常の **CALL/IMAGE** コマンドを送信します。

画像送信 2 : **QSO** モードのコマンドを送信します。

画像送信 J : **Joint** コマンドが送信されます。 **CQ : CALL/JCQ -dB/RdB : CALL/JRRR**
73 : CALL/JBYE

なお、**DE** は **HTML** に代わり 画像は **CALL/JOINT**、**HTML** は **CALL/JHTML** が送信されます。

To change the command, right click on the image send button switches the command mode.

TX IMAGE: Send normal CALL / IMAGE command.

TX IMAGE 2: Sends a command in QSO mode.

TX IMAGEJ: Joint command will be sent. CQ: CALL / JCQ - dB / RdB: CALL / JRRR

73: CALL / JBYE

2. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-08-30B

1. HTML やビデオを受信するかどうかを設定できるようにしました。

It is possible to set whether to receive HTML or video.

HTMLを受信する場合 HTML に書かれている META や JAVA によるポップアップを許可するかどうか設定出来るようにしました。

When receiving HTML It is possible to set whether to allow pop-up by META or JAVA written in HTML.

2. JS-Query を利用したフルスクリーンビデオを表示する HTML を作成できるようにしました。

Made it possible to create HTML to display full screen video using JS - Query.

3. バグの修正をしました。

Fixed bugs.

2018-08-27B

1. Image Controller Easy を追加しました。

最近、QSL.net および UZUSIONET のサーバーが画像通信用として使えなくなっています。これらのことを考えると現在、皆さんの使用しているサーバーも同様の恐れがあります。そこで 自分のサーバーを持たなくても画像通信が楽しめるバージョンを追加しました。コールサインを設定するだけで画像交換は可能です。2018-08-01B を始める前にお読みください。

Image Controller Easy has been added.

Recently, QSL.net and UZUSIONET 's servers can no longer be used for image communication.

Considering these things, there is a similar fear of the server you are currently using.

So I added a version that can enjoy image communication without having your own server.

Image exchange is possible just by setting call sign. Please read before starting 2018-08-01B.

2. Image Controller Easy のマニュアルはまだありません。最終になった段階で作成します。

There is no manual of mage Controller Easy yet. It will be created at the final stage.

3. ビデオのダウンロードに時間がかかりますので バックグラウンドプログラムで処理することにしました。プログラムは Controller_Video.exe ですが 単独では動きません。

ウイルス対策ソフトや Windows ディフェンダーで許可してください。

Because it takes time to download the video, I decided to process it with a background program. The program is Controller_Video.exe but it will not work on its own.

Please allow it with antivirus software or Windows Defender.

4. 受信後の **HTML** リストからの表示にバグがありましたので修正しました。

There was a bug in the display from the HTML list after it was fixed.

5. その他 不具合を修正しました。

Fixed bugs.

2018-08-25B

1. **Image Controller Easy** を修正しました。

Msg1、**Mag2**、**Msg3** 及びレポートの文字のフォント、色、サイズ等の変更を簡単に出来るようにしました。 **Msg1**、**Msg2** 等 ラベルを右クリックしてください。 フォント変更ウィンドウが起動しますのでお好みに変更してください。

Msg 1, Mag 2, Msg 3 and letters of the report, fonts, colors, sizes and so on can be changed easily. Right click the label such as Msg1, Msg2 etc. The font change window will be launched so please change it to your liking.

2. 受信した画像のダウンロードおよびデジサイトへのアップロードを別途のバックグラウンドプログラムを使用するようにしました。 **Controller_Down.exe** がそのプログラムになりますがお使いのウイルス対策ソフトやディフェンダーの許可をお願いします。 バックグラウンドプログラムの使用によりメイン画面の操作がロックされずスムーズに行えます。 なお、このプログラムは単独では動きません。 受信したときに **Controller Easy** が自動的に起動し停止します。

Added a separate background program to download received images and upload them to DigiSite with Controller_Down.exe. Please give permission of your antivirus software and defender. The operation of the main screen can be done smoothly without locking by using the background program. Note that this program will not work on its own. Controller Easy will automatically start up and stop when received.

3. **HTML** や動画の受信画像のスナップショットをデジサイトにアップロードします。

Upload a snapshot of the received image of HTML or video to Digsite.

4. ロゴは最大 12 種類までロード出来るようにしました。

It is possible to load up to 12 kinds of logos.

5. テンプレートを使用した **HTML**、動画 等を使用できるようにしました。

Made it possible to use HTML, movies with using system template and/or user template.

6. その他 不具合を修正しました。

Bugs fixed.

2018-08-01B

1. **Image Controller Easy** を追加しました。

最近、**QSL.net** および **UZUSIONET** のサーバーが画像通信用として使えなくなっています。

これらのことを考えると現在、皆さんの使用しているサーバーも同様の恐れがあります。

そこで 自分のサーバーを持たなくても画像通信が楽しめるバージョンを追加しました。

Image Controller Easy has been added.

Recently, QSL.net and UZUSIONET 's servers can no longer be used for image communication.

Considering these things, there is a similar fear of the server you are currently using.

So I added a version that can enjoy image communication without having your own server.

2. Image Controller Easy は下記の条件で使えます。

a. **JTDX** を **C** ドライブにインストールしていること。

設定を変更すれば他のドライブでも使用可能です。

b. **FT8** モード専用となります。

c. デジサイトへの受信画像アップロードは デジサイトの設定を行えば可能です。

しかし、このサーバーを使っての画像送信は行いません。**EasPal HYBRID** モードと同様に画像送信専用サーバーを使用します。

d. 受信は静止画像のみで **HTML** や動画の送受信はできません。

Image Controller Easy can be used under the following conditions.

a. You have JTDX installed on the C drive.

If you change the setting you can use it with other drives.

b. Only for FT 8 mode.

c. Uploading received images to DigiSite is possible if you set up DigiSite.

However, Easy will not send images using this server. This Easy uses a dedicated image transmission server like EasPal HYBRID mode.

d. Easy can not send or receive HTML or video only with still images.

3. 起動は **Controller Easy** のアイコンで行ってください。 起動後、コールサインを設定し **WhoIsOnaAir** にチェックをすると送受信が可能になります。

Please use Controller Easy icon to start up. After starting up, if you set callsign and check WhoIsOnaAir you will be able to send and receive.

4. 送信は画像を読み込、 **CQ**、**RRR** や **73** をクリックし文字を画像に書き込んでください。 画像転送をした後、 画像送信ボタンで送信が可能です。操作方法は **Lite** とほぼ同じです。マニュアルはまだできておりません。 **Macro** をクリックするとマクロの編集ができます。

Read the image in the transmission, click CQ, RRR or 73 and write the letters to the image. After image transfer, you can send with the image send button. The operation method is almost the same as Lite. We have not made the manual yet. Macro can be edited by clicking Macro. RX and/or Logo Paste can be done by clicking RX and/or Logo. Logo Mark is loaded by clicking Load.